

Regler HamKams TalentCup.

TalentCupen spilles etter NFF's lover og regler for gutter og jenter. TalentCupens egne regler gjelder foran disse og er utfyllende beskrevet i denne artikkelen.



Lagenes spillerstall:

- Det er ingen begrensning i antall spillere hvert enkelt lag kan delta med i turneringen.
- Det er ikke lov å benytte spillere på tvers av lag i samme klasse.
- Det skal på eget skjema, gis opplysninger som viser spillernes draktnr., navn og fødselsår.
- Kun spillere som er påført spillerlisten før førstekamp er spilleberettiget i turneringen

Dispensasjoner:

- Det er IKKE lov med overårige, kun 00 modeller eller underårige. Dette kan fravikes ved at klubbene på forhånd søker og får søknaden godkjent av turneringsansvarlig.
- For klubber gjelder regelen om at spillere må være medlem av klubben. Klubber som har spillere fra andre klubber, må ha dette godkjent på forhånd.

Drakter/spillerutstyr:

- Alle lag må stille med sine respektive klubbers drakter samt spillerne må stille med innmeldt draktnummer.
- Hvis to motstandere har like drakter eller dommeren mener draktene er for like, skal hjemmelaget skifte til sine reservedrakter, eller bruke vester som laget selv har ansvar for å ha med seg.
- Det stilles ingen krav til nummer på reservedraktene.
- Samtlige spillere skal bruke leggskinner/leggbeskyttere.
- Lagledelsen har ansvar for at spillernes utstyr er i orden ved kampstart.
- Manglende bruk av leggskinner er ikke protestgrunnlag.

Ballstørrelse:

- Ballstørrelse som benyttes er nr. 4.
- Bruk av feil ballstørrelse er ikke protestgrunnlag.

Banehalvdel og avspark:

- Det lag som står som hjemmelag, har avspark og skal stille med godkjent kampball. Lagene stiller på den banehalvdel som dommeren bestemmer.

Regler for igangsetting av spill

- Keeper kan ikke sparke eller kaste ballen over midten på banen ved målspark.
- Keeperen kan heller ikke sparke eller kaste ballen over midten på banen, etter redning.
- Hvis keeperen tar ballen i hendene ved tilbakespill, idømmes det indirekte frispark.
- Ballen er ikke satt i spill ved målspark, før ballen er ute av 7 meteren.

Dommere:

- Cupens dommere settes opp av TalentCupens administrasjon.
- I de kamper hvor det ikke oppnevnes dommertrio, plikter lagene å stille linjevakt.

Walk over:

- Hvis lag ikke møter klar til spill, innen 10 minutter etter oppsatt tid og ingen har meldt fra til sekretariatet om problemer gis det "walk over" til det frammøtte lag.
- Ved "walk over" settes resultatet i kampen til 3-0
- Med godkjente problemer menes trafikkproblemer, problemer med å finne veien til banen etc.
- Uansett må sekretariatet varsles før kampstart..

Protester:

- Protester og tvister avgjøres av en jury bestående av tre medlemmer oppnevnt av TalentCupens administrasjon.
- Alle protester skal meldes skriftlig, senest 30 minutter etter kampslutt.
- Protestgebyr på kr. 1000,- må medfølge den innleverte protest.
- Gebyret returneres hvis protesten tas til følge.

Klasseinndeling og spilletider

Klasse G00

Innledende kamper: 2x 25 min

A-sluttspill: 2x 25 min

B – sluttspill: 2x25 min

Spillesystem:

- Alle lag får minimum 4-fire kamper, fordelt på lørdag og søndag.
- Arrangøren forsøker å ta geografiske hensyn i kampfoppsettet, slik at lagene fortrinnsvis møter lag de ikke møter i sin lokale serie.
- I innledende runder spilles det seriespill.
- Både A- og B-sluttspillet avvikles som rent cupspill.
- Alle lag settes i innledende runder om mulig opp i puljer av 4-fire lag.
- De 2-to beste lagene i hver pulje går til A-sluttspillet, de øvrige til B-sluttspillet.

I innledende kamper / seriespill rangeres lagene etter følgende:

1. Poeng
2. Målforskjell (antall scorede mål - antall innslippne mål)
3. Flest scorede mål
4. Innbyrdes oppgjør
5. Hvis fortsatt likhet avgjøres det ved loddtrekning

I sluttspillet gjelder følgende ved uavgjort resultat:

- Det laget som har scoret kampens siste mål er vinneren.
- Hvis det står 0-0 ved kampslutt, blir det myntkast
- I finalene vil disse kampene bli avgjort med straffesparkkonkurranse ved uavgjort ved kampslutt. Merk: Gjelder kun Finale i A- og B sluttspill

Advarsel - Gult kort - Rødt kort

- Spillere som er tildelt ett rødt kort skal automatisk stå over lagets neste kamp.
- De lagene som får en spiller utvist kan ikke sette inn en ny spiller.
- Lagledelsen og spilleren plikter uavhengig av hverandre å påse at karantenebestemmelsene følges ved tildeling rødt kort.

Premiering:

- Alle spillere får overrakt en personlig premie ved innsjekking.
- Premieutdelingen for finalene foregår på Briskeby.
- Nr 1,2 og 3 i A/B sluttspill vil få pokal.

Forbehold om endringer:

- Dersom vær- og baneforhold ikke tillater planlagt bruk av spillebanene, forbeholder arrangøren seg retten til å endre spillesystem og spilleplan, eventuelt foreta en fullstendig avlysning av turneringen.
- Lagene plikter selv å holde seg orientert om endringer i spilleplanen.
- Alle klubber må på forhånd ha oppnevnt en kontaktperson som til enhver tid kan motta beskjed om endringene.
- Lagene plikter selv å holde seg orientert om endringer i spilleplanen.